音楽ゲームにおけるノーツの当たり判定について
（３年　ビジネス情報科　課題研究）

（Ｒ８．１０．０５）

課題研究「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用して「ゲームアプリ」の開発を行います。現在は生徒が各自で作りたいゲームアプリの作品制作に取り掛かっています。今回は、音楽ゲームを制作している生徒のノーツの当たり判定について紹介します。

左の画像をクリックするとキーを押したタイミングによって「perfect・great・bad・miss」の判定を判定ラインの近くに表示する動画が再生されます。

※この作品は東方 Project(東方ダンマクカグラ)の二次創作です。

※動画は制作中のものです。権利等を考慮し、ＢＧＭ等の音声は出ないように編集してあります。

※この講座は生徒が作りたいゲームを制作する講座です。制作したゲームは「ビジネス情報科実習発表会」など校内で発表します。画像などの素材は生徒自身が生成ＡＩを活用しながら自主制作したものと著作権法に定められた教育目的の範囲でフリー素材や作品の二次利用のために収集したものを利用しています。制作したゲームの公開や配布は行いません。