画面遷移と画面スクロールの描画技術について
（３年　ビジネス情報科　課題研究）

（Ｒ８．１０．０１）

課題研究「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用して「ゲームアプリ」の開発を行います。現在は生徒が各自で作りたいゲームアプリの作品制作に取り掛かっています。今回は、生徒が試行錯誤しながら作った画面遷移とキャラクターに合わせて画面がスクロールする描画技術について紹介します。

上の画像をクリックすると歩行するキャラクターに合わせて画面がスクロールしたり、次の画面に遷移する動画が再生されます。

※動画は制作中のものです。権利等を考慮し、ＢＧＭ等の音声は出ないように編集してあります。　※出典:ドット絵世界（https://yms.main.jp）

※この講座は生徒が作りたいゲームを制作する講座です。制作したゲームは「ビジネス情報科実習発表会」など校内で発表します。画像などの素材は生徒自身が生成ＡＩを活用しながら自主制作したものと著作権法に定められた教育目的の範囲でフリー素材や作品の二次利用のために収集したものを利用しています。制作したゲームの公開や配布は行いません。