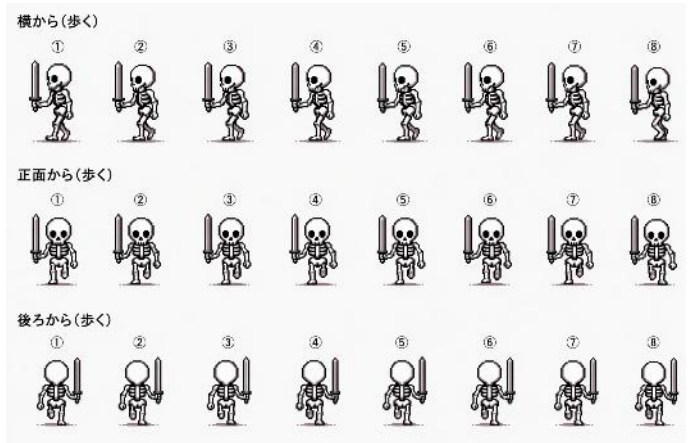
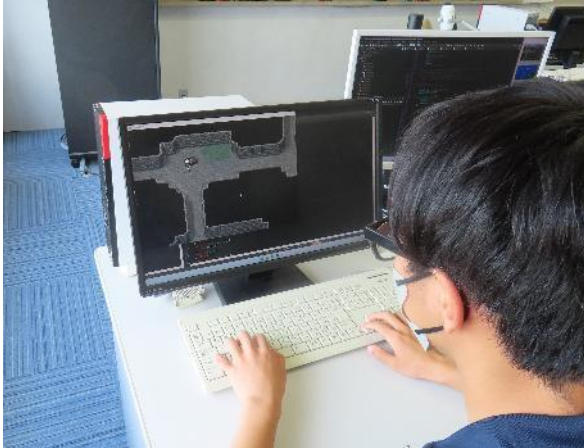


歩行画像の描画技術について（ビジネス情報科 3年）

（R8.07.03）

課題研究「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用してゲームアプリの開発を行います。本日の「Java 講座」では、歩行スプライトシート画像を活用した歩行描画技術について学びました。



上の画像をクリックすると歩行スプライトシートの画像を切り替えながら歩行する動画が再生されます。

※動画は制作中のもので、音声はありません。

※出典:[ドット絵世界\(https://yms.main.jp\)](https://yms.main.jp)

※この講座は生徒が作りたいゲームを制作する講座です。制作したゲームは「ビジネス情報科実習発表会」など校内で発表します。画像などの素材は生徒自身が生成AIを活用しながら自主制作したものと著作権法に定められた教育目的の範囲でフリー素材や作品の二次利用のために収集したものを利用しています。制作したゲームの公開や配布は行いません。