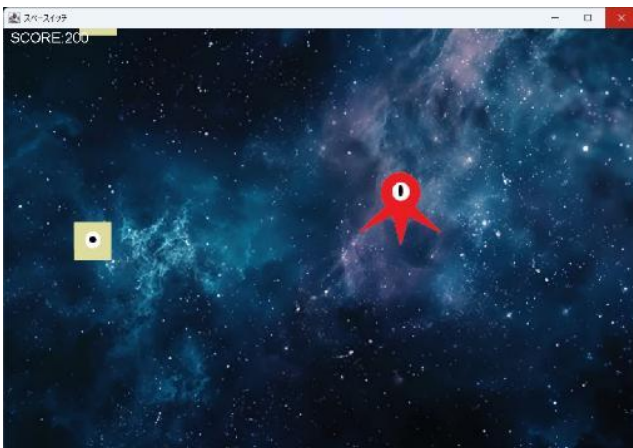


オブジェクトの移動②（ビジネス情報科 3年）

（R8.06.08）

課題研究「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用してゲームアプリの開発を行います。本日の「Java 講座」では、キーボードに連動してオブジェクトを移動させる描画技術について学びました。



本日はキーボードに連動して自機画像を動かす方法について学びました。左の画像をクリックするとキーボードに連動して自機画像が移動する動画が再生されます。

※音声は含まれておりません。

※出典: AIPICT (<https://aipict.com/>)

※この講座は生徒が作りたいゲームを制作する講座です。制作したゲームは「ビジネス情報科実習発表会」など校内で発表します。画像などの素材は生徒自身が自主制作したものと著作権法に定められた教育目的の範囲でフリー素材や作品の二次利用のために収集したものを利用しています。制作したゲームの公開や配布は行いません。