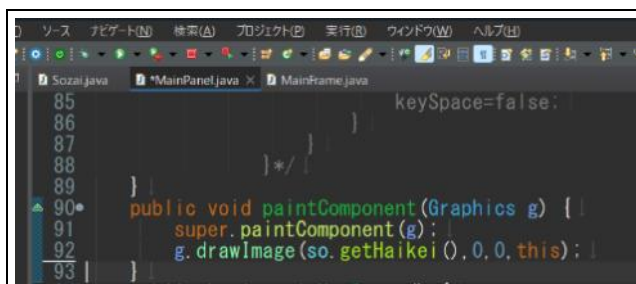


## 背景画像の描画（ビジネス情報科 3年）

(R8.05.07)

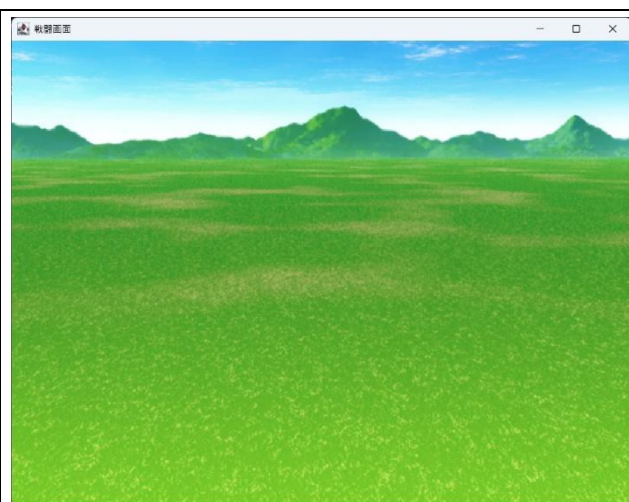
課題研究「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用してゲームアプリの開発を行います。本日の「Java 講座」では、背景画像を描画する技術について学びました。

開発には「Eclipse」という開発ソフトを利用しています。用意した素材をゲーム画面の背景として記述し、表示できるか確認しました。今後は、素材を配置しながらキーボードやマウスと連動して動作するよう制作を進めていきます。



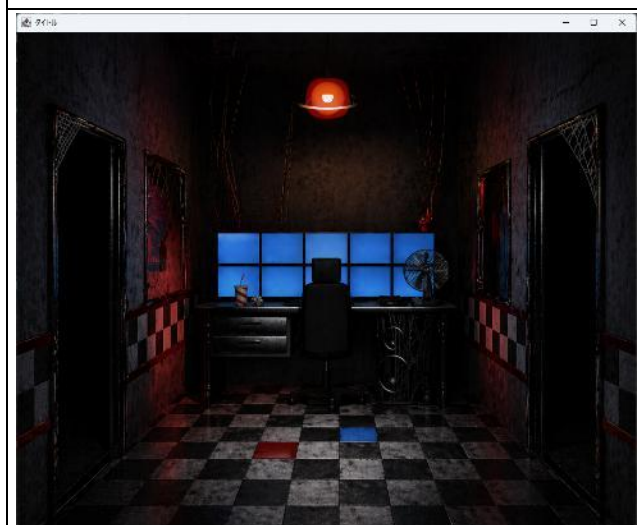
```
85  
86  
87  
88  
89  
90 public void paintComponent(Graphics g) {  
91     super.paintComponent(g);  
92     g.drawImage(so.getHaikei(), 0, 0, this);  
93 }
```

`drawImage` というメソッドを利用し、背景を描画します。



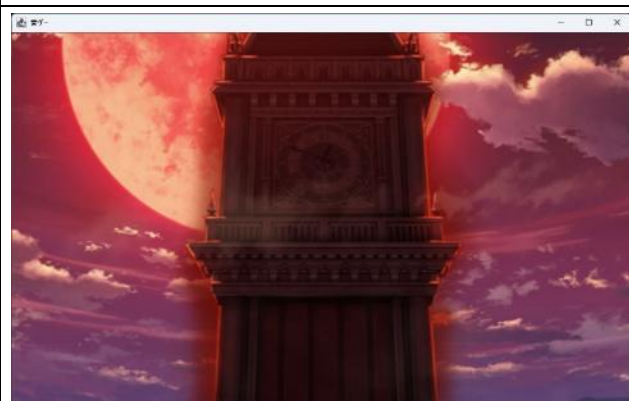
ぴぽや

URL 「<https://pipoya.net/>」



DIMENSHOP 素材部

URL 「<https://oblisk.sakura.ne.jp/>」



※東方Project(東方ダンマクカグラ)の二次創作です。

※この講座は生徒が自分で集めた素材を利用しながら、作りたいゲームを制作していく講座です。制作したゲームは「ビジネス情報科実習発表会」など校内で発表します。素材は自主制作もしくはフリー素材を使用していますが、著作権などを考慮し、ゲームの公開や配布は行いません。