

# 素材集め(ビジネス情報科 3年)

(R8.05.01)

課題研究「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用してゲームアプリの開発を行います。ゲーム作りでは、使用する素材を自分で準備することになりますが、使用する素材を全て自分で作ることはとても大変な作業です。また、自分で作っても類似性や依拠性があると著作権の侵害になってしまうこともあります。

そのため、インターネット上の「フリー素材」や「二次創作」が認められている素材も活用します。本日は著作権に関する説明や利用規約の確認、クレジット表記などについて学習しました。著作者の権利を尊重し、正しく利用できるように取り組んでいきます。



ドット絵世界「利用規約」  
URL 「<https://yms.main.jp/page-s1/terms.html>」



イラストAC「利用規約」  
URL 「<https://www.ac-illust.com/main/terms.php>」



AIPICT「利用規約」  
URL 「<https://aipict.com/terms-of-use/>」



東方Project「二次創作ガイドライン」  
URL 「<https://touhou-project.news/guideline/>」