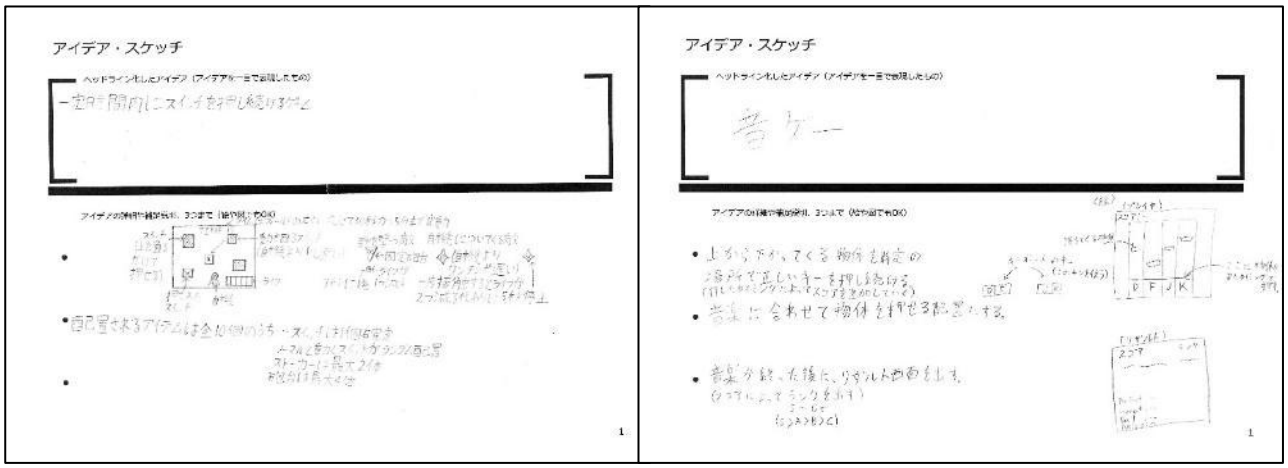
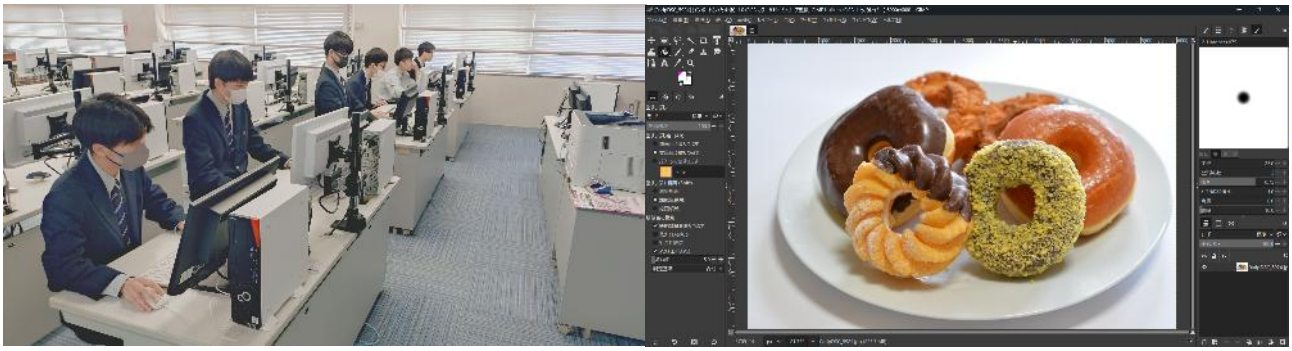
アイデアスケッチ・画像加工(ビジネス情報科　３年)

（R８．０４．１７）

今年も３年生の課題研究がスタートしました。「Java 講座」では「Java」というプログラミング言語を活用してゲームアプリの開発を行います。

最初にアイデアスケッチをおこないました。自分が作りたいゲームのぼんやりとしたアイデアを紙に記入して具体化していく作業です。開発を進めながらより深化させていきます。



（R８．０４．２０）

次に、ゲームアプリの素材作りに画像を加工する技術が必要となるため、「ＧＩＭＰ」という画像編集ソフト使い、その技術を学びました。今後はゲームアプリで使用する素材作りに入ります。